

Términos de Referencia (TdR)

Desarrollo de proceso de investigación-acción con formato de hackatón sobre los aportes de la EPJA al cumplimiento de los ODS y Agenda 2030 Proyecto Continental - Oficina Regional Sudamérica - DVV International

1. Antecedentes

DVV International, con sede en Bonn, República Federal de Alemania, es una organización internacional que, a nivel de América Latina, desarrolla su trabajo en los países andinos, centroamericanos y del Caribe con el objetivo de potenciar el ámbito de la Educación de Personas Jóvenes y Adultas (EPJA), a través de programas de fortalecimiento institucional, mejoramiento de la oferta educativa para personas jóvenes y adultas, formación de educadores y apoyo a las organizaciones y actores estatales y sociales de este ámbito educativo.

En Sudamérica, DVV International trabaja a través de tres proyectos nacionales (Colombia, Ecuador y Perú) y un proyecto continental. El proyecto continental, a su vez, colabora con redes de la sociedad civil y desarrolla actividades propias destinadas a mejorar las condiciones marco de la educación de personas jóvenes y adultas, promoviendo la adopción de marcos normativos internacionales, el fortalecimiento de capacidades, el intercambio regional y la adopción de líneas estratégicas.

En el marco de la Agenda 2030, la Educación de Personas Jóvenes y Adultas (EPJA) es fundamental por su aporte transversal al cumplimiento de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), especialmente en ámbitos como la educación de calidad (ODS 4), el trabajo decente (ODS 8), la reducción de desigualdades (ODS 10), la acción climática (ODS 13), la participación ciudadana, la cohesión social y el fortalecimiento de comunidades inclusivas y sostenibles (ODS 16).

DVV International cuenta con un documento de mensajes clave que sintetiza los aportes de la EPJA a la Agenda 2030. Con el fin de traducir dichos mensajes en productos comunicacionales, de incidencia y de generación de conocimiento, el proyecto continental busca desarrollar un hackatón como metodología colaborativa e innovadora.

El hackatón convocará a perfiles multidisciplinarios, entre ellos comunicadores, educadores, diseñadores, analistas de datos, abogados, docentes, gestores de proyectos, especialistas en innovación social, representantes de organizaciones de la sociedad civil, actores territoriales y personas vinculadas con la EPJA. Su propósito será desarrollar estrategias, prototipos y productos colaborativos e innovadores que contribuyan a visibilizar el aporte de la Educación de Personas Jóvenes y Adultas al cumplimiento de la Agenda 2030 y los ODS priorizados.

Las propuestas podrán incluir contenidos digitales para redes sociales y web, piezas comunicacionales, narrativas audiovisuales, visualizaciones de datos, recursos pedagógicos interactivos, propuestas normativas o de incidencia pública, herramientas de sensibilización, estrategias de articulación territorial, campañas de comunicación, materiales educativos, experiencias piloto y otros productos orientados a fortalecer el reconocimiento social, político e institucional de la EPJA en relación con los ODS.

2. Objeto

Diseñar, organizar, facilitar y sistematizar un proceso de construcción colaborativa de propuestas, con formato de hackatón, orientado a la generación de estrategias, prototipos y productos innovadores e implementables que fortalezcan y posicionen la contribución de la Educación de Personas Jóvenes y Adultas (EPJA) al cumplimiento de los Objetivos de Desarrollo Sostenible y la Agenda 2030.

3. Actividades

La/el profesional o equipo consultor deberá:

- Diseñar el proceso conceptual y metodológico del hackatón incluyendo enfoque, objetivos, alineación con los ODS, resultados e indicadores esperados.
- Formalizar alianzas con entidades, organizaciones e instituciones que se sumen al evento.
- Mapear y caracterizar actores relacionados con la EPJA.
- Diseñar e implementar la estrategia de convocatoria, inscripción, preselección y selección de participantes, procurando una participación diversa y multidisciplinaria.
- Ejecución de un taller preparatorio para los equipos interesados en participar.
- Facilitar las jornadas del hackatón, asegurando la participación dinámica, y orientada a resultados de equipos vinculados a la temática.
- Coordinar la presentación final y evaluación de las estrategias ante jurado, mentores y equipo técnico de DVV International.
- Sistematizar los resultados del hackatón, incluyendo estrategias generadas, aprendizajes, recomendaciones y criterios para una fase posterior de pilotaje.
- Producir un video resumen del evento en formatos editables para uso posterior de DVV International.
- Participar en reuniones periódicas de seguimiento.
- Elaborar, entregar y corregir productos intermedios y finales a satisfacción del equipo técnico de DVV International.

4. Descripción de productos

Los productos esperados por parte de la/el profesional o equipo consultor son:

Producto	Descripción del producto	Entregables
Producto 1: Diseño metodológico y operativo del hackatón	<p>Documento que define el enfoque conceptual, metodológico y operativo del Hackatón EPJA-ODS, asegurando su alineación con la EPJA y los ODS. Este documento establecerá la lógica general del proceso, la dinámica de trabajo, los resultados esperados, los criterios de participación, la estrategia de convocatoria, el mapeo de actores, la identificación de riesgos y el plan de mitigación para los mismos.</p> <p>El documento debe contener, al menos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diseño conceptual y metodológico del Hackatón EPJA-ODS priorizando las líneas temáticas: divulgación EPJA, datos EPJA, normativa EPJA. - Mapeo de actores según tipología y nivel de relacionamiento con la EPJA. 	a) Documento metodológico y operativo del hackatón EPJA-ODS

	<ul style="list-style-type: none"> - Dinámica operativa del proceso de hackatón con criterios de convocatoria, selección y conformación de equipos participantes, bases, reglas, compromisos y propiedad intelectual de los prototipos. - Herramientas para la implementación: nota conceptual, ficha de estrategia o prototipo, plantillas de trabajo, rúbrica de evaluación. - Identificación de posibles riesgos en la ejecución de Hackatón y acciones de mitigación. <p>El diseño metodológico deberá asegurar que las propuestas resultantes cuenten con perspectiva de implementación.</p>	
Producto 2: Informe de avance del Hackatón EPJA-ODS	<p>Documento de seguimiento que presenta el estado de avance de la convocatoria, selección de participantes, coordinación logística y preparación metodológica del Hackatón EPJA-ODS permitiendo valorar el alcance, diversidad de la participación y condiciones para la implementación del evento.</p> <p>El informe debe contener, al menos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Estado general de la convocatoria con número de participaciones confirmadas o por confirmar. - Alianzas establecidas para la incorporación de organizaciones e instituciones participantes. - Ejecución de un taller preparatorio con los equipos interesados. - Avances logísticos para los días del evento. - Estado de coordinación jurado y equipo técnico. 	a) Informe de avance del Hackatón EPJA-ODS.
Producto 3: Organización y facilitación del hackatón	<p>Implementación, organización y facilitación de las jornadas del hackatón conforme al diseño aprobado por DVV International.</p> <p>El informe debe contener, al menos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memoria de ejecución del evento: registro de asistencia, registro fotográfico y audiovisual del evento. - Actores mapeados que participaron en la jornada - Entrega de plantillas y guías utilizadas en el evento 	a) Informe de organización y facilitación del hackatón.
Producto 4: Sistematización y banco de estrategias EPJA-ODS	<p>Documento final que sistematiza el proceso, relevando resultados, prototipos, derivadas del hackatón para una eventual fase de implementación o pilotaje de las iniciativas ganadoras. Así como aprendizajes y recomendaciones</p> <p>El documento debe contener, al menos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Matriz de sistematización de todas estrategias y prototipos participantes en el Hackatón EPJA-ODS - Matriz de estrategias ganadoras con las respectivas recomendaciones para su implementación o pilotaje. - Oportunidades y desafíos operativas y metodológicas derivadas de la implementación del Hackatón - Anexos con plantillas, presentaciones, guías y materiales utilizados en formato editable. - Video resumen del hackatón de 2 a 3 minutos, editado profesionalmente y con subtítulos en español. 	a) Informe final de sistematización.

Los productos deben ser enviados al correo: Velasco@dvv-international.org.ec, con copia a Maya@dvv-international.org.ec, y mesainterministerial@dvv-international.org.ec

5. Cronograma

La totalidad de las actividades y productos que forman parte de la contratación deberán realizarse y entregarse en un plazo total no mayor a 120 días a partir de la firma del contrato. Las entregas se realizarán de acuerdo con las siguientes indicaciones:

Producto	Entregables	Fecha de entrega
Producto 1: Diseño metodológico y operativo del hackatón	a) Diseño metodológico y operativo del hackatón.	30 de junio de 2026
Producto 2: Informe de avance del Hackatón EPJA-ODS	a) Informe de avance del Hackatón EPJA-ODS.	27 de julio de 2026
Producto 3: Organización y facilitación del hackatón	a) Informe de organización y facilitación del hackatón.	30 de agosto de 2026
Producto 4: Sistematización y banco de estrategias EPJA-ODS	a) Informe final de sistematización.	30 de septiembre de 2026

6. Presupuesto y pago

La consultoría “Desarrollo de proceso de investigación-acción con formato de hackatón sobre los aportes de la EPJA al cumplimiento de los ODS y Agenda 2030” tiene un presupuesto de **USD 7.000 (siete mil dólares) incluido IVA**. El valor deberá cubrir honorarios profesionales, gestión metodológica, logística, materiales, producción audiovisual, imprevistos, impuestos, así como todos los gastos derivados de la ejecución de la consultoría.

Los pagos se realizarán contra entrega de los productos y facturas, una vez que dichos productos hayan sido recibidos a satisfacción por DVV International, de acuerdo con la siguiente distribución:

Producto	Pagos	Fecha estimada de pago
A la firma del contrato	40%	11 de junio de 2026
Producto 1: Diseño metodológico y operativo del hackatón	-	-
Producto 2: Informe de avance del Hackatón EPJA-ODS	20%	6 de agosto de 2026
Producto 3: Organización y facilitación del hackatón	-	-
Producto 4: Sistematización y banco de estrategias EPJA-ODS	40%	8 de octubre de 2026

Las fechas estimadas de pago son referenciales y pueden variar según el avance, entrega y aceptación de productos, sin que esto modifique el valor global de la consultoría.

7. Perfil profesional:

La convocatoria está abierta para profesionales, equipos consultores, personas jurídicas o consorcios que acrediten el siguiente perfil:

- Formación de tercer o cuarto nivel en educación, ciencias sociales, comunicación, innovación social, políticas públicas, gestión de proyectos, facilitación de procesos participativos o áreas afines.
- Experiencia demostrable en diseño y facilitación de hackatones, laboratorios de innovación, procesos de cocreación, metodologías participativas, talleres de ideación, design thinking, metodologías ágiles o espacios colaborativos orientados a resultados.
- Conocimiento o experiencia en educación de personas jóvenes y adultas, educación popular, aprendizaje a lo largo de la vida, Agenda 2030 y ODS.
- Capacidad para trabajar con datos, evidencia, buenas prácticas y experiencias territoriales como insumos para el diseño de estrategias, prototipos o productos comunicacionales.
- Capacidad de gestión de convocatorias, selección de participantes y coordinación de actores vinculados con EPJA, educación popular, aprendizaje a lo largo de la vida, comunicación, datos, innovación social y desarrollo sostenible.
- Deseable experiencia de trabajo con organismos internacionales, sociedad civil, redes educativas, actores territoriales o instituciones vinculadas a educación superior.

8. Postulación

Para aplicar, se solicita leer detalladamente los TdR. Las personas interesadas pueden enviar su hoja de vida, carta de presentación y oferta técnica hasta el **31 de mayo de 2026**, al correo: Velasco@dvv-international.org.ec, con copia a Maya@dvv-international.org.ec.

9. Criterios de evaluación de las propuestas

Las propuestas se calificarán considerando las hojas de vida, cartas de presentación y ofertas técnicas de los postulantes.